



ASOCIACIÓN SCOUTS-EXPLORADORES "BENTAYA"

GRUPO SCOUT – 105 – A.S.D.E. (SCOUTS DE CANARIAS)
Declarada de Utilidad Pública O.M. Interior 7-11-1996
www.bentaya.org



22º JAMBOREE SCOUT MUNDIAL

27 JULIO - 7 AGOSTO 2011
RINKABY, KRISTIANSTAD (SUECIA)



¿QUE ES UN JAMBOREE SCOUT MUNDIAL?

Una vez cada cuatro años, jóvenes scouts del mundo entero se reúnen durante dos semanas de actividades y aventuras. Construyendo una ciudad de tiendas de campaña que se extiende a lo largo de varias hectáreas, el Jamboree une a decenas de miles de jóvenes.

El Jamboree Scout Mundial es un evento donde jóvenes de todo el mundo tienen la oportunidad de aprender juntos la importancia de su contribución en la sociedad moderna. Experimentarán el multiculturalismo en acción y aprenderán como ellos mismos pueden tener un impacto en su mundo.

El 22º Jamboree Scout Mundial, que tendrá lugar del **27 de julio al 7 de agosto de 2011** ofrece un programa moderno que responde a los desafíos a los que se deben enfrentar los jóvenes en la sociedad de hoy en día, adquiriendo nuevas herramientas para implicarse más dentro de sus comunidades locales.

EL LEMA DEL JAMBOREE

El lema del 22º Jamboree Scout Mundial es '*Sencillamente Escultismo*'. Bajo este lema, nos vamos a centrar en 3 elementos clave que son: Encuentros, Naturaleza y Solidaridad.



DONDE SE CELEBRARÁ

En los campos Rinkaby (cerca del pueblo de Kristianstad, provincia de Skåne) en la zona Sur de Suecia. La ciudad más próxima con aeropuerto internacional es Copenhague (Dinamarca). Rinkaby se encuentra tan sólo a 1h 30' de autobús o en tren del Aeropuerto de Copenhague a Kastrup.



El Jamboree contará con tres puntos de llegada

- el aeropuerto de Copenhague
- la estación de Kristianstad
- la estación de autobuses del emplazamiento del campamento

Los organizadores del Jamboree coordinarán los transportes desde cada uno de estos tres puntos.

- La zona de acampada es de aproximadamente 1,5 km².
- La temperatura es variable, la temperatura media de día, en este periodo, es de 22 grados centígrados, y de noche de 17 grados.
- El sol sale a las 5 (5:00am) en punto de la mañana u amanece a las 9 (21:00pm) de la noche.
- Beber agua de los pozos en el campo está permitido. De hecho hay un amplio sistema de aguas en el campo, planteado para el Jamboree Scout Mundial.

PÁGINA WEB

Más información en internet a través de la Web del Jamboree www.worldscoutjamboree.se

Video promocional <http://vimeo.com/jamboree2011>

Participantes

El Jamboree está abierto a jóvenes miembros de las OMMS con edades comprendidas entre los 14 y los 17 años. Tendrán que haber nacido entre el 25 de julio de 1993 y el 27 de julio de 1997.

Las unidades estarán compuestas de 36 jóvenes y 4 responsables adultos, es decir 4 patrullas de 9 jóvenes más un responsable adulto por patrulla.

Participantes IST (Equipo Internacional de Servicio)

Cerca de 8.000 personas de todo el mundo serán necesarias para poner en marcha el Jamboree. Ser miembro de Equipo Internacional de Servicios es una experiencia entusiasmante durante la cual podrás ayudar a los más jóvenes.

El Equipo Internacional de servicios estará abierto a los scouts activos, mayores de 18 años en el momento de la celebración del Jamboree (nacidos antes del 24 de julio de 1993). Los miembros del EIS/IST deberán hablar inglés y/o francés y deberán estar preparados para contribuir activamente al desarrollo del Jamboree. Deberán llegar al sitio del Jamboree el 25 de julio de 2011 y podrán marcharse a partir del 8 de agosto del 2011.

Costes de inscripción

Los costes de inscripción para el 22º Jamboree Scout Mundial están basados en el producto interior bruto por habitante (PIB) de cada país (los mismos criterios que para cotización de la OMMS). Hay 4 niveles para los costes de inscripción (no incluye desplazamiento a Suecia ni otros gastos necesarios):

Categoría A 1.625 SEK *

Categoría B 3.250 SEK *

Categoría C 4.875 SEK *

Categoría D 6.500 SEK * (España) **650,00 €**

* Todos los costes están calculados en coronas suecas (SEK). Igual para todos los asistentes
Aquellos que estén interesados en beneficiarse del descuento de un 5% en el pago de la cuota de participación tendrán que realizar antes del **15 de septiembre de 2010**.

La cuota de los participantes incluye:

- Programa del Jamboree
- Todas las comidas durante la duración del evento. Desde la comida del 27 de julio de 2011 hasta la comida del 7 de agosto de 2011.
- A la llegada, desplazamiento desde cualquiera de los tres puntos específicos de llegada
- Al finalizar el final de evento, desplazamiento desde el lugar de celebración del Jamboree hasta el sitio de salida especificado por el Jamboree
- Kit de acampada para la unidad, incluyendo el kit de cocina
- Cuidados médicos en caso de enfermedad (se excluyen las condiciones pre-existentes) o accidente, que incluyen la cirugía menor o tratamiento en el caso de que sea necesario durante el desarrollo del Jamboree. Medicación y otros costes relacionados con la hospitalización no están incluidos en la cuota
- Pack de participación del Jamboree Scout Mundial

La cuota de los miembros del IST incluye:

- Introducción y formación (incluyendo la formación para los puestos específicos) previa a la llegada de los participantes
- La Experiencia IST del Jamboree, incluye un programa de actividades para cuando no sea necesario trabajar
- Toda la manutención desde la comida del 25 de julio de 20011 hasta la comida de 8 de agosto de 2011
- A la llegada, desplazamiento desde cualquiera de los tres puntos específicos de llegada
- Al finalizar el final de evento, desplazamiento desde el lugar de celebración del Jamboree hasta el sitio de salida especificado por el Jamboree
- Cuidados médicos en caso de enfermedad (se excluyen las condiciones pre-existentes) o accidente, que incluyen la cirugía menor o tratamiento en el caso de que sea necesario durante el desarrollo del Jamboree. Medicación y otros costes relacionados con la hospitalización no están incluidos en la cuota
- Pack de participación de la Experiencia IST del Jamboree Scout Mundial

ÁREAS COMUNES Y SERVICIOS

- Plaza principal (Main Square) con exposiciones, actividades espontaneas, ...
- Centros de los pueblos (Town Centres) con actividades espontaneas, actividades de escenarios, ...
- Monumentos e instalaciones.
- Casas de comidas (Food Houses) y cafés.
- Playa.
- Cuarteles generales de los contingentes.
- Áreas de fe y creencias.
- Condecoración a la amistad.

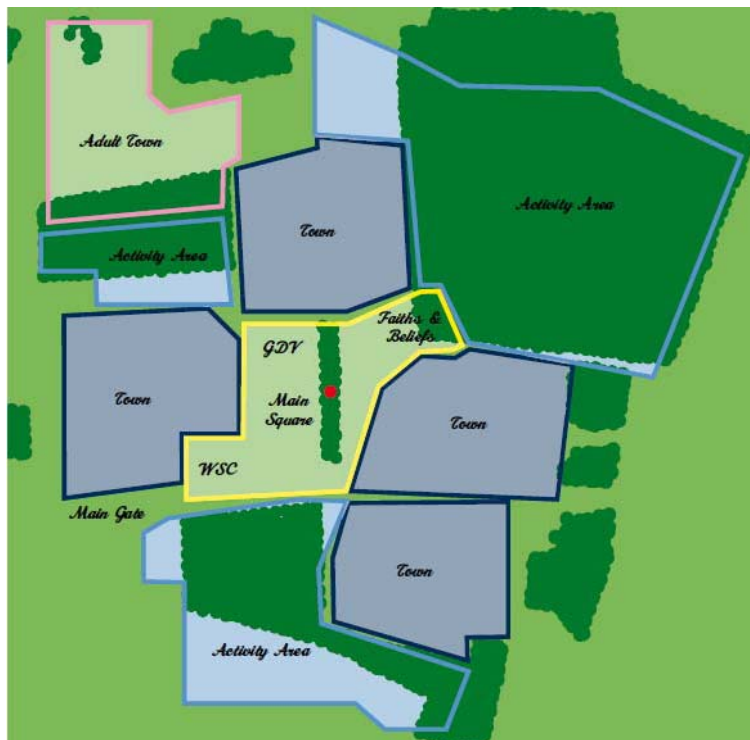
Servicio médico que incluye:

- Tres centros de salud
- Un centro médico
- Unidad de Respuesta de emergencia y traslado
- Farmacia

Servicios de seguridad

Información

Comercios, bancos, correos, ...



Actividades

Las actividades programadas se dividirán en 5 módulos que se llevarán a cabo durante 7 días de 10 am a 3 pm. Serán actividades basadas en el lema del Jamboree "Simply Scouting" y serán planeadas y llevadas a cabo acorde al método scout y cubrirán áreas de acuerdo al desarrollo personal: intelectual, física, espiritual, social y emocional.

Información práctica para las actividades:

- Los participantes deberán traer su comida.
- Las actividades serán gratuitas.
- Serán en lugares muy próximos al lugar del Jamboree.
- Corta distancia para andar.
- No habrán actividades de agua.

Los cinco módulos son:

1. Búsqueda (Quest)

Será un desafío físico, social e intelectual para las patrullas. Así mismo proveerá a los scout una variedad de oportunidades para trabajar en equipo, resolución de problemas y liderazgo. Los cuatro bloques de búsqueda serán: Medieval, Vikingos, Desafíos y Cuevas.

2. Dream

Actividad nocturna que se llevará a cabo de 11pm a 2am. Serán actividades de noche enfocadas en el aspecto espiritual del desarrollo personal. Serán actividades de experiencia en la naturaleza con diferentes sentidos. No habrán actividades temprano el día después.

3. People

Esta actividad estará enfocada en la idea de diferencia y similitud, mientras provee un foro para explorar las diferentes culturas. El principal foco será la identidad. Ofrecerá a los/as participantes la posibilidad de descubrir más sobre sí mismos y sobre el cómo relacionarse con los demás. Las actividades se agrupar entorno a: Ciudad de Personas (City of People), la ciudad de las artesanías (Craft Village), City Core (el núcleo de la

ciudad), el parque de la contemplación (Contemplation Park), crea tu propia cultura, experimenta con diferentes subculturas...

4. Earth

Este modulo animará a los/as participantes a explorar el medioambiente, la construcciones, la naturaleza, la sociedad, los seres humanos y el impacto que estos medios tienen sobre la salud y el bienestar. Estará enfocada en lo intelectual, emocional y espiritual con una parte más práctica que científica. El objetivo es inspirar a los/as jóvenes dándoles las herramientas y el conocimiento necesarios sobre los problemas del entorno. Las actividades se trabajarán a través de talleres experimentales sobre 4 áreas: materia solida, agua, viento y reflexión (por ejemplo crea tu propio molino de viento para producir electricidad).

5. Global Development Village (GDV)

Las GDV animarán a los/as participantes a reflexionar sobre una gran variedad de temas globales y personales de manera que pueda canalizar la información y hacer una conexión personal con individuos y organizaciones, adquiriendo habilidades practicas para pasar a la acción. Los temas de estas actividades serán: paz, salud, derechos humanos, el espíritu emprendedor, medioambiente y sostenibilidad, y como novedad la información y comunicaciones tecnológicas. Las actividades se desarrollarán a través de talleres, stands interactivos, actividades de tarde y puntos de información.

Alimentación

La comida es esencial para que las patrullas disfruten el día a día. La organización dará a los participantes las herramientas necesarias para preparar y planificar una sabrosa, saludable y nutritiva comida.

Cada pueblo tundra su propia tienda, con amplias horas de apertura, donde las patrullas podrán comprar la comida cada día. Una lista de provisiones estará disponible a tiempo antes del campamento para facilitar la planificación previa. Cada patrulla contará con una tarjeta electrónica cargada con puntos que usará en las tiendas. Todos los suministros de las tiendas serán canjeados por un cierto número de puntos. Los consumos de la patrullas estarán registrados de tal manera que el sobre/bajo consumo será ofrecido sobre una base diaria. La información en la tiendas estará disponible en varios idiomas y con dibujos

A las patrullas se las suministrará con un libro comidas con información y recetas. El libro de comidas estará disponible a tiempo antes del campamento. Habrá varias opciones para todas las comidas. Las cenas tendrán como base los ingredientes principales con diferentes recetas para elegir.



FICHA DE INSCRIPCIÓN 22º JAMBOREE SCOUT MUNDIAL

A entregar antes del 3 de septiembre de 2010

Apellidos:														
Nombre:														
D.N.I./D.I.:					Fecha Nacimiento:					Edad (a 23 julio 2011):				
Dirección:														
Localidad:										C.P.:				
Teléfonos:	Móvil					Fijo 1					Fijo 2			
Contacto														
Correo e:														
Datos Scouts														
Grupo							Unidad:							
Años:	Castor		Lobato		Scout		Esculta		Rover		Scouter			
Conformidad.														
Madre, Padre, Tutores. Caso de separación o divorcio, es necesario firma de ambos														
Lugar y Fecha:														
Coordinador/a de Unidad							Coordinador/a de Grupo							
Lugar y Fecha:							Lugar y Fecha:							

Para que la inscripción sea efectiva, además de la ficha de inscripción, ha de acreditarse el abono de la cuota de inscripción en la cuenta corriente **2052 8099 30 2300006202**, a favor de Scouts-Exploradores Bentaya, antes de las fechas señaladas, y aportar los documentos de carácter personal que se pudieran requerir en los plazos que se fijen.

La cuota de inscripción (cantidad a ingresar ahora) se fija con carácter único, en **650,00 €**, recordando que a ésta, habrá que sumar los gastos de desplazamientos y otros no incluidos por la organización del Jamboree (estimamos como precio total entre **1400,00 y 1600,00 €**). Si se tiene derecho a descuento por pago anterior al 15 de septiembre, su importe y las diferencias a favor por cambio de moneda, pasaran a la cuenta personal del asistente y se deducirán del resto a pagar según se fije. Advertir que el precio total de la actividad irá en función de los precios que podamos tener para los desplazamientos, las actividades previas o post Jamboree y otros gastos que asumamos, así como de la capacidad para desarrollar actividades encaminadas a la financiación, por parte de los participantes.